

Situation 1

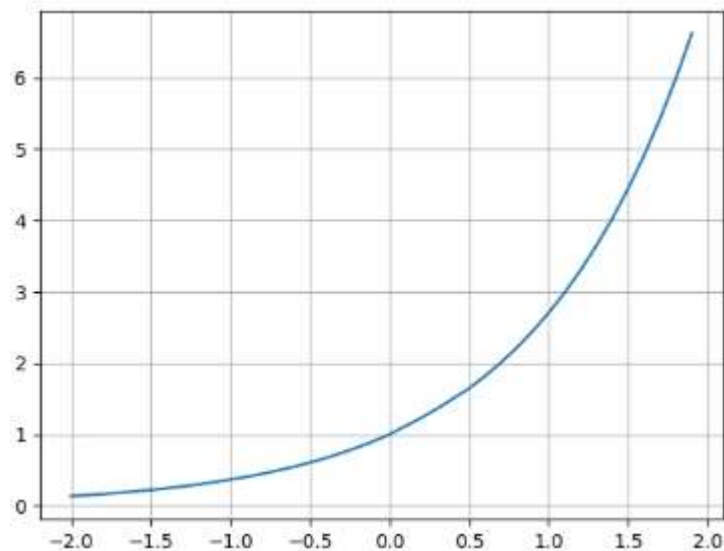
Le but est ici de construire point par point la fonction f qui vérifie les deux conditions suivantes : $f(0)=1$ et $f'(x)=f(x)$ pour tout x réel. Cette fonction est appelée fonction exponentielle. On se base pour cela sur l'approximation d'Euler qui indique que pour une valeur de a fixée et pour une valeur de h « petite » on a la relation $f(a+h) \approx f(a)+h \times f'(a)$ qui se réécrit dans le cas de la fonction exponentielle $f(a+h) \approx f(a) \times (1+h)$.

On se propose, à l'aide de cette relation, d'approcher l'image d'un réel a positif quelconque par la fonction exponentielle avec un pas de progression h donné. Compléter pour cela le script de la fonction « exp(a,h) ».

```
1 def exp(a,h):
2     x=...
3     y=...
4     while ...:
5         x=...
6         y=...
7     return ...
```

Ecrire le script d'une nouvelle fonction « expn(b,h) » qui renvoie une valeur approchée de l'image d'un réel b négatif quelconque par la fonction exponentielle avec un pas de progression h donné. Reprendre et modifier pour cela le script de la fonction « exp(a,h) ».

Ecrire un algorithme utilisant les deux fonctions précédentes et permettant d'obtenir, comme proposé ci-contre, une ébauche de la courbe représentative de la fonction exponentielle.



Situation 2

Au milieu du XVII siècle, Jacques Bernoulli, mathématicien suisse, travaille sur une suite qui converge vers le nombre « e ». Cette suite est définie pour tout $n \geq 1$ par $u_n = \left(1 + \frac{1}{n}\right)^n$.

Compléter le script de la fonction « u(n) » qui prend pour argument l'indice « n » et qui renvoie la valeur du terme de la suite.

```
1 def u(n):
2     u=...
3     return ...
4
5 from math import e
6
7 def precision(p):
8     n=1
9     while abs(u(n)-e)>10**(-p):
10        n=n+1
11    return (n,u(n))
```

Tester ensuite la fonction « precision(p) » proposée ci-contre avec la valeur « p=2 » et interpréter de manière précise et détaillée le résultat obtenu.

Utiliser l'algorithme pour déterminer à partir de quelle valeur de « n » on obtient avec cette suite une valeur approchée du nombre « e » au centième près, au millième près, au millionième près.

Situation 3

Le mathématicien Brook Taylor a établi une formule qui a permis au mathématicien Euler de calculer au XVIII siècle de calculer une valeur approchée du nombre « e ». La formule est :

$$e = 1 + \frac{1}{1!} + \frac{1}{2!} + \frac{1}{3!} + \frac{1}{4!} + \dots$$

On se propose de programmer un algorithme permettant d'approcher d'aussi près que l'on veut le nombre « e » à partir de ce développement limité. On rappelle que $n! = 1 \times 2 \times \dots \times n$ et on indique que la fonction factorielle se trouve dans la bibliothèque math sous le nom « factorial ».

Compléter le script de la fonction « u(n) » qui prend pour argument l'indice « n » et qui renvoie l'approximation du nombre « e » correspondant à un développement limité d'ordre « n ».

```

1  from math import factorial
2
3  def u(n):
4      u=...
5      for k in range(...,...):
6          u=...
7      return u
8
9  from math import e
10
11 def precision(p):
12     n=1
13     while abs(u(n)-e)>10**(-p):
14         n=n+1
15     return (n,u(n))

```

Tester ensuite la fonction « precision(p) » proposée ci-contre avec la valeur « p=2 » et interpréter de manière précise et détaillée le résultat obtenu. Tester avec les valeurs « p=3 » puis « p=6 » et envisager un commentaire en terme de vitesse de convergence.

Situation 4

On considère la courbe C représentative de la fonction exponentielle $f(x) = e^x$ dans un repère orthonormé du plan.

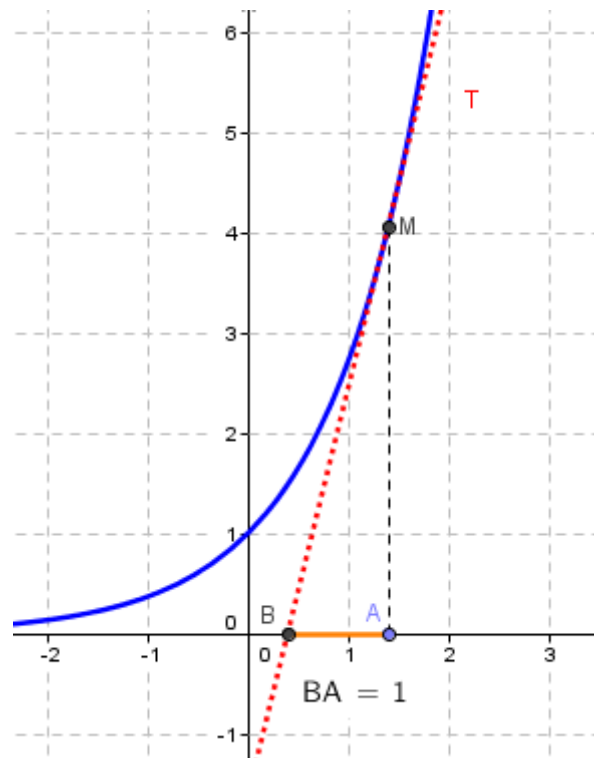
On considère a un réel quelconque.

Le point M est le point de la courbe C d'abscisse a . La droite T est la tangente à la courbe C passant par M. Cette droite coupe l'axe des abscisses en B.

A l'aide du logiciel Geogebra, construire la courbe C, le point A, le point M, la tangente T et le point B.

Émettre une conjecture sur la longueur du segment [BA] appelé sous-tangente.

Démontrer cette conjecture.



Réciproquement, démontrer que si une fonction dérivable, strictement positive et croissante admet une sous-tangente constante et égale à 1 alors cette fonction est la fonction exponentielle.

Apport théorique (rappel)

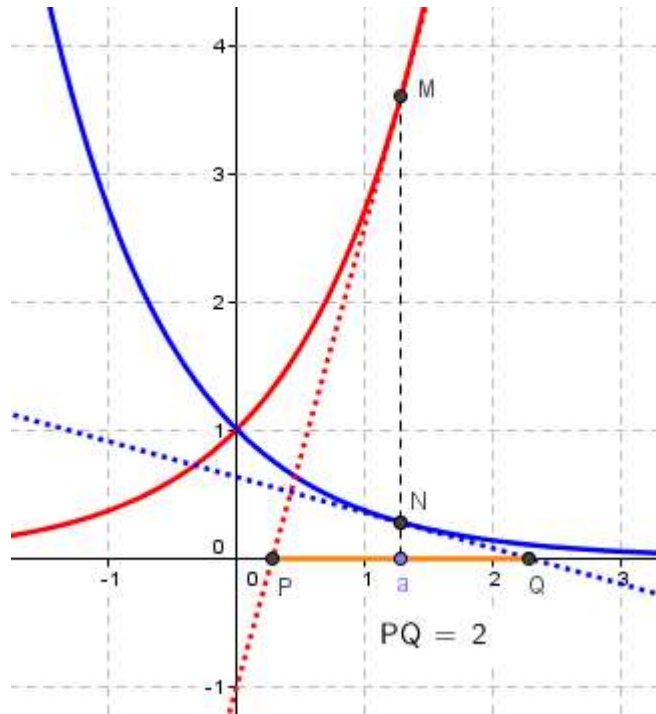
Si f est une fonction dérivable définie par $f(x) = g(mx + p)$ alors $f'(x) = m \times g'(mx + p)$.

Situation 5

On considère les courbes C_1 et C_2 représentatives des fonctions $f_1(x) = e^x$ et $f_2(x) = e^{-x}$ dans un repère orthonormé du plan.

On considère a un réel quelconque.

Les points M et N sont les points de C_1 et de C_2 d'abscisse a . Les droites T_1 et T_2 sont les tangentes à C_1 et C_2 en M et N . Ces deux droites coupent l'axe des abscisses respectivement en P et Q .

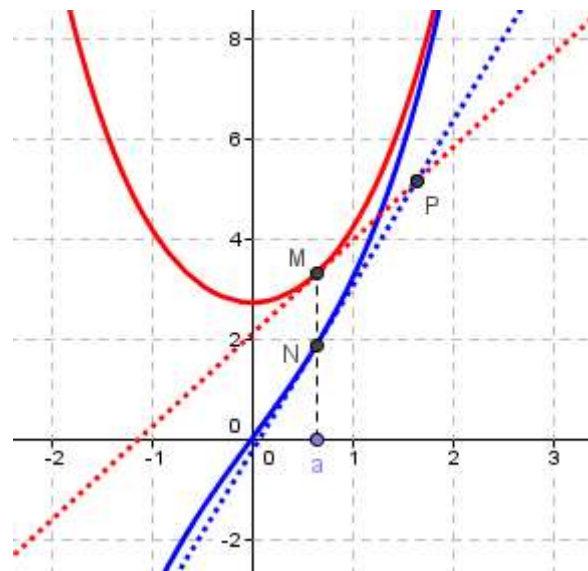


- A l'aide du logiciel Geogebra construire les courbes, les tangentes et les points P et Q .
- Emettre une conjecture sur la position relative des droites T_1 et T_2 . Emettre une conjecture sur la longueur du segment $[PQ]$. Démontrer les deux conjectures énoncées.

Situation 6

On considère les fonctions f et g définies par $f(x) = \frac{e^{1+x} + e^{1-x}}{2}$ et $g(x) = \frac{e^{1+x} - e^{1-x}}{2}$.

On note C_f et C_g les courbes représentatives des deux fonctions f et g . On considère un réel a quelconque. On note M le point de C_f d'abscisse a . On note N le point de C_g d'abscisse a . Les tangentes aux courbes C_f et C_g aux points M et N se coupent en P .



Le but est d'étudier le lieu des points P .

- A l'aide du logiciel Geogebra, construire les courbes C_f et C_g , les points M , N et P .
- Emettre une conjecture sur le lieu des points P . Démontrer la conjecture énoncée.