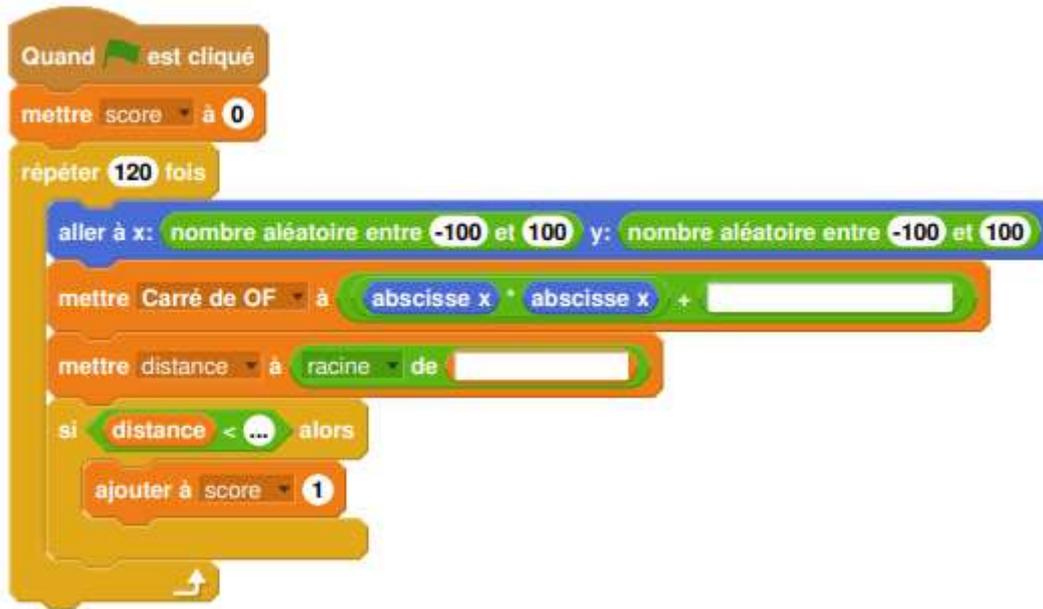


Notre chat lance des flèches dans une cible

Compléter le programme pour déterminer la fréquence à laquelle la cible a été atteinte.

Notre chat joue avec deux pièces

Il regarde ensuite le résultat obtenu : parfois il obtient Pile/Pile, parfois il obtient Face/Face, parfois il obtient Pile pour une pièce et Face pour l'autre.

Ecrire un programme permettant de faire en sorte que notre chat joue avec deux pièces et comptabilise le nombre de fois où on tombe sur Pile/Pile, le nombre de fois où on tombe sur Face/Face et le nombre de fois où les deux pièces sont différentes : l'une Pile et l'autre Face.

n	100
PP	25
PFouFP	49
FF	26
pièce1	2
pièce2	1

Sur 100 lancers j'ai obtenu 25 fois Pile/Pile 26 fois Face/Face 49 fois des faces différentes

**Notre chat joue avec deux dés**

Il regarde ensuite le résultat obtenu sur chaque dé et en fait la somme. Il gagne lorsqu'il obtient « sept ».

Ecrire un programme permettant de faire en sorte que notre chat joue avec deux dés et comptabilise le nombre de fois où il gagne c'est-à-dire le nombre de fois où il obtient 7.

n	100
dé1	3
dé2	5
sept	14

Sur 100 lancers j'ai obtenu "sept" 14 fois

