

Une suite de maisons

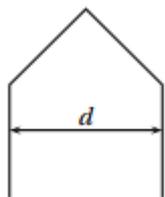
- Compléter les cases vides du « bloc maison » afin qu'il trace la figure intitulée « Tracé de la maison » proposée ci-dessous à gauche.
- Compléter la partie vide du « Script principal » afin que l'algorithme trace la figure intitulée « Tracé de la rue » proposée ci-dessous à droite.

```

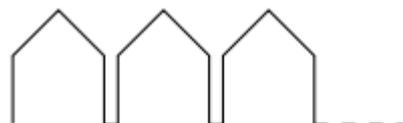
définir maison
tourner de 90 degrés
avancer de 50
tourner de 90 degrés
    
```

```

Quand est cliqué
cacher
mettre la taille du stylo à 1
aller à x: -240 y: 0
effacer tout
stylo en position écriture
s'orienter à 90
répéter fois
    
```



Tracé de la maison



Tracé de la rue

Une suite de losanges

- Ecrire deux algorithmes composés d'un « bloc losange » et d'un « script principal » permettant de tracer les deux suites losanges ci-dessous.

