

Notre chat joue avec deux pièces

Il regarde ensuite le résultat obtenu : parfois il obtient Pile/Pile, parfois il obtient Face/Face, parfois il obtient Pile pour une pièce et Face pour l'autre.

Ecrire un programme permettant de faire en sorte que notre chat joue avec deux pièces et comptabilise le nombre de fois où on tombe sur Pile/Pile, le nombre de fois où on tombe sur Face/Face et le nombre de fois où les deux pièces sont différentes : l'une Pile et l'autre Face.

| | |
|--------|-----|
| n | 100 |
| PP | 25 |
| PFouFP | 49 |
| FF | 26 |
| pièce1 | 2 |
| pièce2 | 1 |

Sur 100 lancers j'ai obtenu 25 fois Pile/Pile 26 fois Face/Face 49 fois des faces différentes



Améliorer le programme en faisant apparaître les deux pièces et les fréquences d'apparition.

Notre chat joue avec deux dés

Il regarde ensuite le résultat obtenu sur chaque dé et en fait la somme. Il gagne lorsqu'il obtient « sept ».

Ecrire un programme permettant de faire en sorte que notre chat joue avec deux dés et comptabilise le nombre de fois où il gagne c'est-à-dire le nombre de fois où il obtient 7.

| | |
|------|-----|
| n | 100 |
| dé1 | 3 |
| dé2 | 5 |
| sept | 14 |

Sur 100 lancers j'ai obtenu "sept" 14 fois



Améliorer le programme en faisant apparaître les deux dés et les fréquences d'apparition du sept.

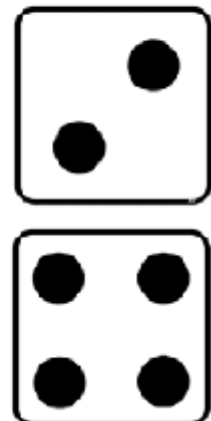
Notre chat joue avec deux dés

Cet algorithme est facultatif

Il regarde ensuite le résultat obtenu sur chaque dé et en fait la somme. Il souhaite observer la fréquence d'apparition des onze résultats possibles, compris entre deux et douze.

Ecrire un programme permettant de faire en sorte que notre chat joue avec deux dés et comptabilise dans une liste le nombre d'apparition de chaque résultat.

| de1 | 2 |
|----------------|----|
| de2 | 4 |
| résultats | |
| 1 | 0 |
| 2 | 7 |
| 3 | 15 |
| 4 | 15 |
| 5 | 22 |
| 6 | 35 |
| 7 | 34 |
| 8 | 24 |
| + longueur: 11 | |



Les fréquences d'apparition des résultats étaient-elles prévisibles ? Pourquoi ? Comment ?