

Une pierre, une feuille et des ciseaux



Nous jouons contre l'ordinateur et les règles sont les suivantes :

- Je choisis un élément parmi la pierre, la feuille et les ciseaux,
- De son côté et de manière indépendante l'ordinateur choisit un élément parmi les trois,
- Les ciseaux se cassent sur la pierre, la pierre se fait recouvrir par la feuille et la feuille est découpée par les ciseaux.

Vous commencerez par compléter la « table de vérité » de ce jeu afin de comprendre quels sont les cas dans lesquels le joueur gagne, quel sont les cas dans lesquels l'ordinateur gagne et quels sont les cas dans lesquels aucun des deux ne gagne. Pour faciliter les choses vous penserez à symboliser les choix « pierre », « papier » et « ciseaux » par les nombres entiers « 1 », « 2 » et « 3 ».



	Pierre (Ordi)	Feuille (Ordi)	Ciseaux (Ordi)	1 (Ordi)	2 (Ordi)	3 (Ordi)
Pierre (Joueur)				1 (Joueur)		
Feuille (Joueur)				2 (Joueur)		
Ciseaux (Joueur)				3 (Joueur)		