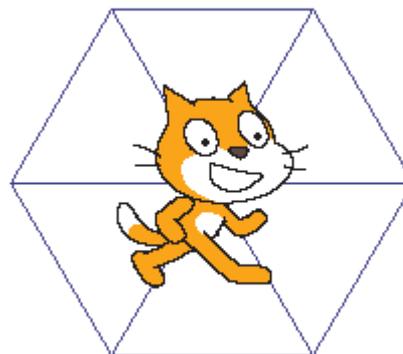
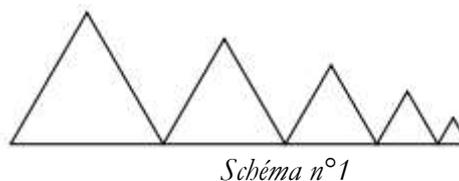


Utilisation d'un bloc d'instruction – Suite

1. Ecrire un bloc « Triangle équilatéral » permettant de tracer un triangle équilatéral de côté 100.
2. Insérer ce bloc dans un algorithme permettant de tracer un hexagone régulier composé de six triangles équilatéraux comme l'indique la figure.
3. Améliorer le programme en faisant en sorte que le chat dise « Je vais tracer un hexagone ! ».

**Une suite de triangles**

Compléter le « Bloc triangle » proposés ci-dessous afin que l'algorithme obtenu trace la figure proposée sur le schéma n°1 ci-contre.



| Script | Le bloc triangle |
|--|--|
| <pre> Quand est cliqué effacer tout aller à x: -200 y: -100 s'orienter à 90° Mettre côté à 100 répéter 5 fois triangle avancer de côté Ajouter à côté -20 </pre> | <div style="border: 1px solid purple; padding: 5px; background-color: #e6e6fa;"> définir triangle </div> <div style="font-size: 48px; text-align: center; margin-top: 20px;">?</div> |

Une autre suite de triangles

Modifier le script principal et/ou le bloc triangle proposés ci-dessus afin d'obtenir un algorithme en mesure de tracer la figure proposée sur le schéma n°2 ci-contre.

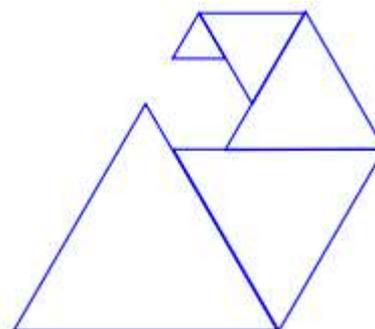


Schéma n°2