

Pédagogie de projet

Notion de projet en informatique

- Travail en équipes
(plus de 2 pour que ça devienne intéressant)
- Étale sur plusieurs semaines
- Objectif pour les élèves : rendre un logiciel conforme à un cahier des charges
- Objectif pour l'enseignant : inciter les élèves à prendre des décisions et à les assumer
- Motivant
- Travail en « autonomie »

Cahier des charges

- À géométrie variable
- Très général au début, précisé au fur et à mesure
- Objectifs remis en question régulièrement
- Plus facilement à la hausse qu'à la baisse
- S'autoriser à changer de direction

Rôle de l'enseignant

- Définir un sujet (volontairement ouvert)
- Attentes raisonnables
- Pas ou peu d'apports initiaux
- Suivi de l'avancement et mise à jour du cahier des charges
- Évaluation du rendu final

Méthodologie de travail pour les élèves

- Traduire le cahier des charges en tâches : Méthodologie d'analyse descendante
- Répartition des rôles
- Gestion du temps :
 - Quantifier le travail nécessaire pour chaque tâche
 - Établir un échéancier prévisionnel
- Journal de bord
- Disposer à tout instant d'un système utilisable
- Utilisation de ressources (recherche documentaire, apport théorique ou technique) en fonction des besoins