

Idées de progression pour le thème Algorithmique au Collège

Cycle 3 : 6ème

- Prise en main de Scratch
- Informatique débranchée

Cycle 4

en 5ème :

séquence		
instruction conditionnelle (test)	À faire avec des TP d'une durée d'une séance	
boucle (nombre de répétitions que l'on peut exprimer)		
événements	Mini projets	

Informatique débranchée	Une séance	
-------------------------	------------	--

en 4ème

Renforcement des notions abordées en 5ème	Au fil de l'eau, selon les besoins. AP, questions flash, etc.	
variables		
boucle conditionnelle (boucle avec arrêt dépendant d'une condition)	À faire sous forme de TP d'une durée d'une séance	
un ou deux projets pas trop ambitieux	Plusieurs séances	
Informatique débranchée	Une séance	

en 3ème

Remédiation sur des notions peu ou mal comprises	TP d'une séance	
Préparation au DNB	Evaluations formatives. (exercices de DM, activités mentales, questions flash) Un exercice à chaque DS.	
2 ou 3 gros projets sur plusieurs séances pendant l'année	Plusieurs séances Pédagogie de projets Présentations Orales	
Informatique débranchée	Une séance	