

## Idées de progression pour le thème Algorithmique au Collège

### Cycle 3 : 6ème

- Prise en main de Scratch
- Informatique débranchée

### Cycle 4

*en 5ème :*

séquence		
instruction conditionnelle (test)	À faire avec des TP d'une durée d'une séance	
boucle (nombre de répétitions que l'on peut exprimer)		
événements	Mini projets	

Informatique débranchée	Une séance	
-------------------------	------------	--

*en 4ème*

Renforcement des notions abordées en 5ème	Au fil de l'eau, selon les besoins. AP, questions flash, etc.	
variables		
boucle conditionnelle (boucle avec arrêt dépendant d'une condition)	À faire sous forme de TP d'une durée d'une séance	
un ou deux projets pas trop ambitieux	Plusieurs séances	
Informatique débranchée	Une séance	

*en 3ème*

<p>Remédiation sur des notions peu ou mal comprises</p>	<p>TP d'une séance</p>	
<p>Préparation au DNB</p>	<p>Evaluations formatives. (exercices de DM, activités mentales, questions flash)  Un exercice à chaque DS.</p>	
<p>2 ou 3 gros projets sur plusieurs séances pendant l'année</p>	<p>Plusieurs séances  Pédagogie de projets  Présentations Orales</p>	
<p>Informatique débranchée</p>	<p>Une séance</p>	