

Outils pour partager un projet Scratch avec des groupes d'élèves.

Utilisation de l'outil de travail collaboratif du MIT

1-Partager sur le réseau de l'établissement

Les outils pour gérer les réseaux dans les collèges sont divers mais dans tous les cas :

Les élèves ont accès à :

- Un espace personnel sur le réseau dans lequel leurs documents sont protégés mais non « partageable ».
- Un dossier commun à la classe, dans lequel on peut créer un dossier pour partager les documents.
Tous les élèves ont alors accès aux documents ce qui rend plus difficile de gérer « la sécurité » des documents.
- Un dossier de publication, en lecture seule.

Lors d'un projet qui s'étend sur plusieurs semaines, dans la mesure du possible, on peut demander au référent numérique de créer des sous-groupes classes pour chaque équipe de 3-4 élèves.

Les groupes d'élèves ont alors toujours accès à leur projet.

Il est important de leur apprendre à gérer les versions de leur production. Une possibilité est de toujours dupliquer le projet en début de séance et de l'enregistrer avec un numéro de version de type date : MonProjetV20012016 (mon projet à la date du 20 janvier 2016).

☞ La clé USB reste un moyen qui peut être utilisé notamment en complément de toutes les autres solutions de partage.

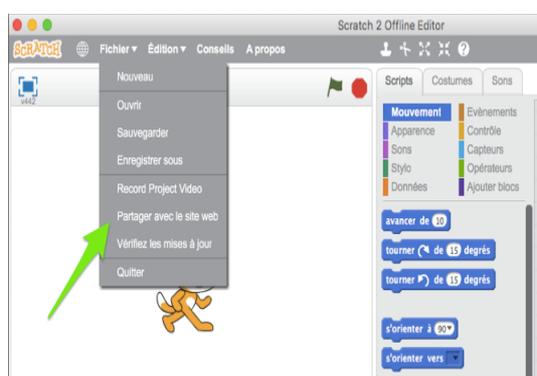
2-Utiliser l'outil de travail collaboratif du MIT.

Sur le site scratch.mit.edu, les élèves peuvent créer et partager leur projet. La création d'un compte nécessite une validation par adresse mail¹.

L'esprit de la communauté Scratch est le partage et le « remix » des projets.

Remarque : il est parfois long de se connecter au site pour travailler en ligne. En revanche, le transfert de l'éditeur hors-ligne vers compte en ligne est rapide. Il suffit de cliquer sur partager avec le site web dans le menu fichier et indiquer le nom du projet et les informations de son compte.

Un professeur peut ainsi rapidement récupérer le fichier du groupe d'élèves.



TRANSFERT VERS LE SITE DU MIT

INFORMATION A RENSEIGNER

Utiliser un Studio ?

Un studio est un espace où des utilisateurs peuvent rassembler leur projet.

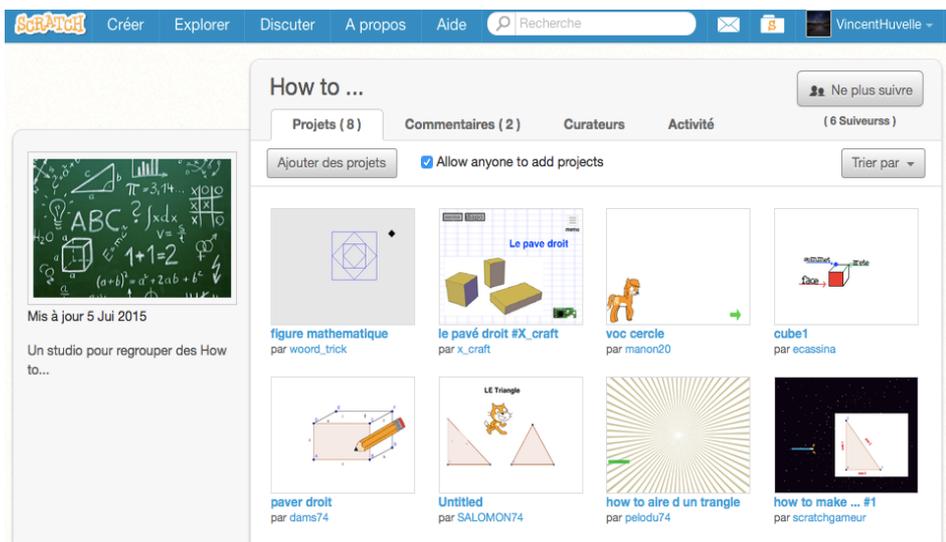
Un studio est créé par un utilisateur, il en est le manager.

Le manager décide si tout le studio peut ou non recevoir des projets.

Pour déposer un projet dans un studio, on va sur la page du studio, où l'on retient une adresse de la forme : <https://scratch.mit.edu/studios/1286850>.

Attention, il n'y a pas de synchronisation dans le studio, il faut supprimer manuellement la version précédente du projet ou utiliser des noms avec des numéros de version.

¹ Condition nécessaire et suffisante pour pouvoir partager les projets.



Lors de la création d'un projet, le professeur peut créer un studio pour rassembler les productions des élèves.

Tous les élèves peuvent alors tester les programmes de leurs camarades, les aider, laisser des commentaires...

On peut également aller sur la page d'un utilisateur, grâce à son nom d'utilisateur en rentrant comme adresse : <https://scratch.mit.edu/users/NomUtilisateur>.

On peut « suivre » des utilisateurs, ce qui permet de les retrouver et d'avoir des messages de leurs activités. On peut télécharger leur travail, puis l'enregistrer sur son propre ordinateur, par exemple pour analyser ou prolonger hors ligne un projet existant sur le site.