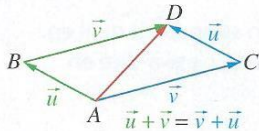


Vecteurs de l'espace

Représenter des vecteurs de l'espace

- On associe le vecteur \vec{AB} à la translation qui transforme A en B .
- $\vec{AB} = \vec{CD} \Leftrightarrow ABDC$ est un parallélogramme.
- Somme** de deux vecteurs : $\vec{AB} + \vec{AC} = \vec{AD}$, où $ABDC$ est un parallélogramme.
- Relation de Chasles** : $\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$.
- Le vecteur $\vec{v} = k\vec{u}$ est le vecteur qui a la même direction que le vecteur \vec{u} ; le même sens que \vec{u} si $k > 0$, le sens contraire de \vec{u} si $k < 0$; pour norme $|k| \times \vec{u}$. Les vecteurs \vec{u} et $\vec{v} = k\vec{u}$ sont **colinéaires**.



Plans de l'espace

Caractériser un plan de l'espace

- \vec{u}, \vec{v} (non colinéaires) et \vec{w} sont **coplanaires** lorsqu'il existe deux réels x et y tels que : $\vec{w} = x\vec{u} + y\vec{v}$.
- Soient \vec{AB} et \vec{AC} non colinéaires. Le plan (ABC) est l'ensemble des points M tels que $\vec{AM} = x\vec{AB} + y\vec{AC}$, où $x \in \mathbb{R}$ et $y \in \mathbb{R}$. \vec{AB} et \vec{AC} sont des **vecteurs directeurs** du plan (ABC) et (\vec{AB}, \vec{AC}) est une **base** de ce plan.

Coordonnées dans l'espace

Déterminer des coordonnées

- Dans le repère $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, on a : $\vec{OM} = x_M\vec{i} + y_M\vec{j} + z_M\vec{k}$; $\vec{AB} = \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \\ z_B - z_A \end{pmatrix}$.
- Milieu de $[AB]$: $\left(\frac{x_A + x_B}{2}, \frac{y_A + y_B}{2}, \frac{z_A + z_B}{2} \right)$.

Droites de l'espace

Caractériser une droite de l'espace

La **droite** (AB) est l'ensemble des points M tels que $\vec{AM} = k\vec{AB}$, où $k \in \mathbb{R}$. \vec{AB} est un **vecteur directeur** de la droite (AB) , ainsi que tous les vecteurs non nuls colinéaires à \vec{AB} .

Positions relatives dans l'espace

Étudier les positions relatives de plans et de droites

Positions relatives de deux droites

Coplanaires		Non coplanaires	
\mathcal{D}_1 et \mathcal{D}_2 ont un point commun.	\mathcal{D}_1 et \mathcal{D}_2 n'ont pas de point commun.	\mathcal{D}_1 et \mathcal{D}_2 sont confondus.	Il n'existe pas de plan contenant \mathcal{D}_1 et \mathcal{D}_2 .

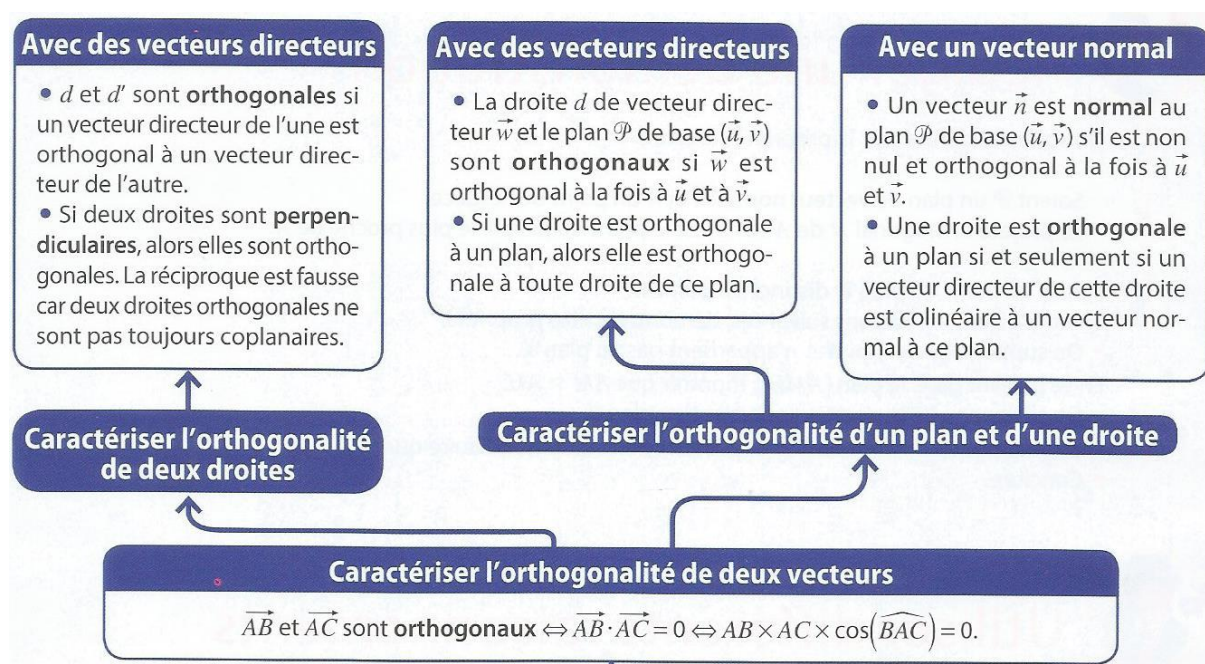
Positions relatives d'une droite et d'un plan

Sécants	Parallèles	
\mathcal{D} et \mathcal{P} ont un seul point commun.	\mathcal{D} et \mathcal{P} n'ont pas de point commun.	\mathcal{D} est incluse dans \mathcal{P} .

Positions relatives de deux plans

Sécants	Parallèles	
L'intersection de \mathcal{P}_1 et \mathcal{P}_2 est une droite.	L'intersection de \mathcal{P}_1 et \mathcal{P}_2 est un plan.	L'intersection de \mathcal{P}_1 et \mathcal{P}_2 est vide.

Savoir caractériser l'orthogonalité



Savoir caractériser le parallélisme

Caractériser le parallélisme d'une droite et d'un plan

Une droite est **parallèle** à un plan si et seulement si un vecteur directeur de cette droite est orthogonal à un vecteur normal à ce plan.

Caractériser le parallélisme de deux plans

- Un plan \mathcal{P}_1 de vecteur normal \vec{n}_1 est **parallèle** à un plan \mathcal{P}_2 de vecteur normal \vec{n}_2 si et seulement si \vec{n}_1 et \vec{n}_2 sont colinéaires.
- Si deux plans sont orthogonaux à une même droite, alors ils sont parallèles entre eux.

Savoir calculer des distances avec ou sans base/repère de l'espace

Calculer des distances

- H est le projeté orthogonal de A sur \mathcal{P} et la distance de A à \mathcal{P} est :

$$AH = \frac{|\vec{AB} \cdot \vec{n}|}{\|\vec{n}\|}$$
 où $B \in \mathcal{P}$ et \vec{n} est un vecteur normal à \mathcal{P} .
- H est le projeté orthogonal de A sur d et la distance de A à d est :

$$AH = \left\| \vec{AB} - \frac{\vec{AB} \cdot \vec{u}}{\|\vec{u}\|^2} \vec{u} \right\|$$
 où $B \in d$ et \vec{u} est un vecteur directeur de d .

Calculer dans une base et un repère orthonormés

- $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est une **base orthonormée** signifie que :
 $\vec{i} \cdot \vec{j} = \vec{i} \cdot \vec{k} = \vec{j} \cdot \vec{k} = 0$ et $\|\vec{i}\| = \|\vec{j}\| = \|\vec{k}\| = 1$.
 $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est alors un **repère orthonormé** de l'espace.
- Soient $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$, $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix}$, $A(x_A; y_A; z_A)$ et $B(x_B; y_B; z_B)$.
- Produit scalaire** : $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy' + zz'$.
- Norme** : $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$.
- $AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}$