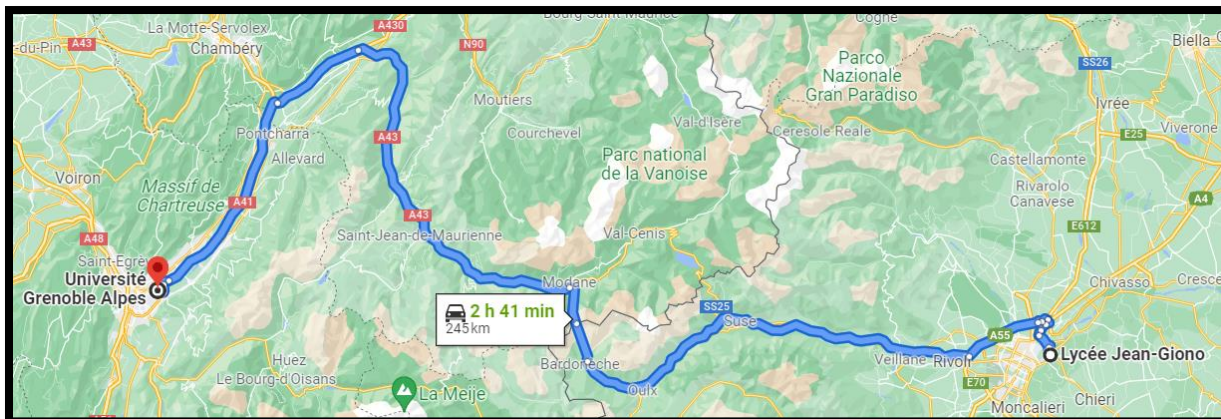


Aller le jeudi 7 octobre – Retour le vendredi 8 octobre

Le trajet sera effectué en bus privé de la **compagnie GIACHINO**. Le départ est prévu **devant le lycée le jeudi 7 octobre 2021 à 06h30**. Le retour est prévu le **vendredi 8 octobre 2021** aux alentours de **18h00**. Trois adultes encadreront les élèves : M Douine, Mme Icard et Mlle Passerin.



Le thème du séjour est l'**orientation**. Les problématiques relatives à la **construction du projet d'orientation** seront abordées de manière **formelle** et **informelle** au cours du voyage. La visite du campus de l'UGA fait partie de cette **approche formelle** en permettant aux élèves de se projeter dans la **réalité de leur future vie étudiante**, en découvrant l'**offre de formation proposée par l'université d'une grande ville française** et en posant des questions dans le cadre de **trois ateliers thématiques** (sciences politiques, ingénierie, autres...). La visite de l'INRIA et la participation aux ateliers proposés par des chercheurs dans le cadre de la **fête de la science** fait partie de cette **approche informelle** puisqu'en préambule des activités proposées aux élèves, les chercheurs exposeront leurs **parcours de formation** et répondront aux questions.

A l'auberge de jeunesse, un **temps formel** de présentation de l'**état du projet** de chaque élève sera proposé : réunis **par couple** pendant 40 minutes dans les deux salles de réunion réservées, l'élève A et l'élève B échangeront autour de leurs projets respectifs. Au terme de ces 40 minutes, devant l'ensemble de la classe, pendant 4 minutes, **l'élève A présentera le projet de l'élève B** tandis que **l'élève B présentera le projet de l'élève A**, tous deux veillant à la **précision des termes** employés, à la **cohérence du propos** et à la **mise en valeur du projet de l'autre**. Une première brique à la préparation de l'**épreuve du grand oral** sera posée. Ensuite, nous insistons, par expérience, sur le fait que les temps de **déplacement**, les temps de **repas** ou les temps **libres** sont autant d'occasions d'**échanges informels** sur le thème de l'orientation (ou autres)...

Université Grenoble Alpes

Les responsables du **service Liaison Lycée Université** de l'Université Grenoble Alpes nous reçoivent. Au programme : **visite du campus** (bibliothèques, amphithéâtres, maison des étudiants), repas de midi pris au restaurant universitaire, description de l'**offre de formation**, **trois ateliers thématiques** pour répondre aux attentes diversifiées des élèves.



Musée de Grenoble

En concertation avec le **professeur de philosophie**, Mme De Chassey, deux parcours au sein de la collection permanente éclairant les **thèmes du programme** seront proposés par deux **médiateurs du musée** de Grenoble.

MUSÉE DE GRENOBLE

Bar brasserie le 5

Plusieurs **anciens élèves du lycée** français international Jean Giono de Turin ont choisi de poursuivre leurs **études à Grenoble**. Le rendez-vous a été lancé pour les rencontrer et **échanger avec eux** à la sortie du musée.

Le 5 »

Auberge de jeunesse

L'**auberge de jeunesse de Grenoble-Agglomération** est située à seulement 10 minutes du centre-ville. Le repas du jeudi soir, le petit déjeuner du vendredi matin et le panier repas du vendredi midi seront fournis. Deux salles de réunions ont été réservées.



Centre Inria Grenoble Rhône-Alpes

Inria est l'**institut national de recherche en sciences et technologies du numérique**. Nous sommes reçus dans le cadre de la [fête de la science](#). Deux ateliers et une visite sont prévus, animés par des **chercheurs du centre** qui évoqueront leur **parcours de formation**.



Atelier 1 : Jouer à débattre sur l'Intelligence Artificielle. Ce « Jeu à débattre », conçu par l'Arbre des connaissances en partenariat avec Inria, permettra d'aborder et d'expliquer des aspects très concrets de l'**intelligence artificielle**, de sensibiliser aux **impacts des sciences dans la société** mais aussi d'**éveiller l'esprit critique** des élèves et de les initier au **débat citoyen**.

Atelier 2 : Escape Game : Omnia, es-tu là ? Omnia est une intelligence artificielle qui a été développée pour **contrôler le bâtiment**. Alors que nous visiterons le bâtiment, Omnia prendra le contrôle et nous isolera dans les bureaux. Nous serons les seuls à pouvoir déconnecter Omnia à l'aide des **indices laissés par ses concepteurs**. Il ne nous restera que 45 minutes avant qu'Omnia ne réussisse à prendre le contrôle du bâtiment et **mette en danger** tous les occupants.

Visite : A la découverte des recherche menées à Inria. Au travers de **démonstrations interactives**, nos élèves découvriront plusieurs projets menés par cet institut de recherche.